

PRACOWNIA PROGRAMÓW UŻYTKOWYCH

TECHNIK LOTNISKOWYCH SŁUŻB OPERACYJNYCH

Ćwiczenie	Temat	Załączniki
13	Algorytmy blokowe	

Wykonaj algorytm blokowy przedstawiający drogę pasażera w terminalu lotniczym.

INSTRUKCJA DO ZADANIA :

1. Wykonaj w dowolnym programie graficznym algorytm blokowy zatytułowany: PODRÓŻ LOTNICZA.
2. Przedstaw kompletny algorytm dla pasażera, który przybywa do terminalu i opuszcza go wchodząc na pokład samolotu.
 - Algorytm dla 1 pasażera
 - Pasażer posiada bagaż podręczny wg wymiarów danego przewoźnika
 - Pasażer posiada bagaż rejestrowany (2 kg ponad dopuszczalną wagę)
 - Pasażer nie posiada karty pokładowej
 - Pasażer w bagażu podręcznym posiada: aparat cyfrowy, nóż, 2l soku, ciasteczka, książkę, telefon i kosmetyczkę bez ostrych narzędzi.
 - Pasażer zakupuje 2 dowolne produkty w strefie bezpiecznej
 - Pasażer udaje się do kawiarni w strefie bezpiecznej przed odlotem
 - Pasażer korzysta z toalety
3. Uwzględnij w algorytmie co najmniej:
 - 2 instrukcje warunkowe
 - 2 iteracje
 - 2 podprogramy (dopuszczalne algorytmy sekwencyjne)
4. W algorytmie można uwzględnić inne czynności wykonywane przez pasażera w terminalu związane z jego podróżą.
5. Algorytm przedstaw do zatwierdzenia przed wykonaniem projektu graficznego
6. Wydrukuj schemat blokowy swojego algorytmu do oceny.